MANUAL KAHOOT

Unidas pela educação



Google for Education

Introdução

O KAHOOT é uma ferramenta de aprendizado baseada em jogos e testes de múltipla escolha. Os jogos de aprendizado, também podem ser chamados de Kahoots, e podem ser acessados gratuitamente pelo aplicativo mobile, compatível com IOS e Android, ou navegador.

Neste manual você aprenderá a como criar, disponibilizar e baixar relatórios de um Kahoot!

Índice

Manual do Docente 2020

ACESSANDO	
CRIANDO UM KAHOOT (QUIZ)	12
Preenchendo configurações	15
Criando questões	17
Pré-visualização	
Finalização	22
MEUS QUIZZES	23
PARTICIPANDO	28
RELATÓRIOS	

Acesse o Kahoot! diretamente por seu navegador pelo link (<u>https://kahoot.com/schools-u/</u>) e a página inicial do site da ferramenta será apresentada.



Para se conectar ao site, clique em "conecte--se" como sinalizado na imagem a seguir.



Em seguida, a página de inscrição ao site será apresentada, onde você deve clicar em "Inscreva-se" como demonstrado na imagem.

Kahoot!		Não tem uma conta? INSCREVER-SE
	CONECTE-SE	
	G Faça login com o Google	
	Entrar com a Microsoft	
	ou	
	Nome de usuário ou email	
	🔒 Senha	
	Conecte-se	
	Perdeu sua senha?	
	Se você estiver preso, informe- <u>nos</u> .	

Nesse momento você deve escolher o seu papel na plataforma, devendo ser selecionado "Como professor".



Neste momento, você deve escolher a forma de conexão que fará, escolhendo entre um email, Google ou Microsoft.

Kahoot!		Already got an account?	Log in
K Back	Sign up		
	G Sign up with Google		
	Sign up with Microsoft		
	or		
	Sign up with email		

Em seguida, a página de detalhes de sua conta será apresentada, preencha todas as informações da Universidade, local de trabalho, crie um usuário, adicione seu e-mail e crie uma senha. Aceite os termos de uso e clique em "Join Kahoot".

Kahoot!		Already got an account	? Log in
< Back	Your account details		
	Add your school or university (optional)		
	Workplace details (required) School		
	Pick a username (required)	×	I have read and agree with the Kahoot! <u>Terms</u> and <u>Conditions</u> . Kahoot! will collect and process data as described in the <u>Privacy Policy</u> and <u>Children's Privacy Policy</u> . (required)
	Add your email address (required)		I wish to receive information, offers, recommendations and updates from Kahoot!
	Create a password (required)		I want Kahoot! to send me information, exclusive invitations and special offers from other companies.
			Join Kahoot!
		l un tim law des	derstand that I can withdraw my consent at any e and the withdrawal will not affect the fulness of the consent before its withdrawal, as cribed in the Kahoot! <u>Privacy Policy</u> .

Você será direcionado para a página de escolha de plano, selecione o "Livre", para continuar de graça.



Pronto, agora você já está registrado com uma conta no Kahoot! O próximo passo será criar um jogo (kahoot).



Para criar um novo kahoot (jogo/quiz), você deve clicar na área sinalizada na imagem a seguir, "Crio".



Se aberta a página de opções de criação, clique em "new kahoot", como demonstrado na imagem.



Neste momento, você deve preencher as informações de sua questão que estará dentro de seu kahoot (quiz).

Crie um título ao kahoot e preencha as configurações (A), preencha a questão (B), selecione o tempo que o aluno terá para responder à questão (C), pontuação da questão (D), adicionar uma figura que ilustre a questão e ajude na resposta (E) e coloque as alternativas da questão (F).



OBS: O tempo padrão de resposta é de 20 segundos, mas você pode alterar para o quanto desejar.

• Preenchendo as configurações de seu Kahoot

Clique na área sinalizada com A para primeiramente preencher os detalhes e configurações se seu kahoot.



Preenchendo as configurações de seu Kahoot

Você será direcionado à seguinte tela. Preencha o Título e Descrição (H), escolha uma imagem de capa (I), escolha língua portuguesa (J), tipo de visibilidade (K) e por fim, clique em "Feito" (L) para concluir.



Feito isso, você retornará para a página de informações de uma nova questão, pois criada a primeira questão e configurado o quiz, você poderá adicionar mais questões, uma a uma, preenchendo suas informações e clicando em "Adicionar pergunta" e escolhendo o tipo de questão de sua nova pergunta.

• Criando uma questão

Após preencher os detalhes de seu quiz, comece a criar as questões, uma a uma.



Não se esqueça de sinalizar qual é a alternativa correta.

• Criando uma questão

Em seguida, configure a nova questão escolhendo o tipo que você deseja adicionar a seu quiz.



Criando uma questão

Siga preenchendo as informações e criando novas questões a seu quiz.



• Pré-visualização do quiz

Adicionadas as questões, você poderá pré-visualizar como seu quizz ficou clicando em "Pré-visualização" como demonstrado na imagem a seguir.



• Pré-visualização do quiz

Você será redirecionado à página do quiz e poderá vê-la como seus alunos, com a contagem de tempo.



• Finalizando criação do quiz

Preenchidas todas as informações e questões, clique em "Feito" para finalizar e salvar as edições de seu quiz.



Em sua página inicial, é possível visualizar todos os quizzes que você já criou na área sinalizada na imagem a seguir.

Para fazer um dos quizzes, clique em cima deste.



Você será redirecionado à página do quiz, para jogar clique em "Toque".



Escolha "Host Live" para jogar.

Choose a way to play this kahoot



Questions are displayed on a shared screen, and players answer on their devices.

A challenge is a self-paced game with questions and answers displayed on the player's device.

Create challenge

0

Em seguida, escolha o modo de jogo.



Para que seus alunos possam participar, agora você deve passá-los o PIN do quiz.





A medida que os alunos vão se conectando, a lista abaixo dos nomes vai se completando e a contagem de jogadores é feita.

	Inscreva-se em www. ^{com PIN do jogo:} 6653171	kahoot.it ou com o	Kahoot! aplicativo	989
3 Jogadoras]	Kahoot!		Começar
	Maria	Joaquim	Jose	

Com todos os alunos conectados, você pode iniciar o quiz clicando em "começar".

Você deverá disponibilizar as perguntas para leitura dos alunos para que possam responder a questões.



É mostrado o contador de tempo (M), opções a serem analisadas e escolhidas (N), quantidade de alunos que járesponderam a essa questão (O) e a opção de pular a questão (P).



Para os alunos o quiz aparecerá das seguintes formas, de acordo com a plataforma que estiverem utilizando.

PIN: 6653171 4 of 5

• Navegador:

In which country is pho a popular street food dish? Civis Nation Training Training

• Aplicativo Mobile:

Após todos os alunos responderem a questão são apresentadas as estatísticas da questão, mostrando quantas respostas foram feitas a cada uma das alternativas, a alternativa correta e assim o professor pode clicar em "próximo" para a próxima questão.



Ao fim de todas as questões, é apresentado o placar geral com o nome e pontuação de todos os alunos.



Relatórios

Ao final de cada quiz, o professor pode baixar relatórios com o resultado das respostas, quantidade de acertos e demais informações sobre o desempenho dos alunos.



Relatórios

Clicando em "ver relatório" seguido de "Download" é possível obter o arquivo em Excel dos resultados dos alunos.

Kahoot	! 🏠 Casa	🖉 Descobrir 🛛 📃 Kahoots	<u>nîl</u> Relatórios	Atualiz e agora	Crio	\$ 0
	Introdução Hosted by: Prof_Julio_Passos, 26 M Print preview 🔮	à Pedagogia · Report Mr-1000 ↓ Download (XLSX)				
	Players (3)		Top 5 Haven't finished O Need Help O			
	Rank 🔨	Nickname 🗸	Accuracy 🗸		Final score 🗸	
	1	Maria	20%		905	5
	2	José	20%		835	5
	3	Joaquim	0%		0)
			Access detailed reports			

Relatórios

No excel, a visualização será desta forma, com percentuais de acertos, feedbacks, Scores, questões, entre outras informações:

																						i e
x	5.	⊘						Introd	dução à Peda	gogia.xls	x - Excel (Falha r	na Ativaçã	o do Produto)							?	A -	Ξ×
ARC	QUIVO PÁG	INA INICIAL	INSERIR	LAYOUT D)A PÁGINA	. FÓR≬	NULAS	DADOS	REVISÃO	EXI	BIÇÃO										Julio Passo	s • O
0	Colar	Arial N I <u>S</u>	• 12 •	• A A		= & •		Quebrar Text Mesclar e Ce	to Automatica entralizar 💌	amente	Personalizado		Formatação Condicional ■	Formatar com Tabela =	o Estilos de Célula ≠	e III Inserir	Excluir	Formatar	∑ - ↓ - ∢ -	Classific e Filtra	ar Localiza	are har∓
Área	de Transf ۲۵	a	Fonte	Fa			Alinha	amento		5	Número	5		Estilo			Célula	s		Ed	ção	~
C1	.4 *	- : ×	$\checkmark f_x$	0																		¥
			А			в	0	D		E	F		G	Н		1		J		К	L	
1	Introduç	ão à Peda	agogia																			
2	Played on				26	Mar 2020																
3	Hosted by				Pr	of_Julio_P	assos															
4	Played with				3	players																
5	Played				5	of 5																
6																						
7	Overall Pe	erformance																				
8	Total correct a	nswers (%)				13,	33%															
9	Total incorrect	answers (%)				86,	67%															
10	Average score	e (points)				58	0,00 points															
11																						
12	Feedback																					
13	Number of resp	ponses				0																
14	How fun was i	it? (out of 5)				0,0	0 out of 5															
15	Did you learn s	Jid you learn something? 0,00% Yes 0,00% No																				
16	Do you recomn	mend it?				0,0	0% Yes			0,00%	No											
17	How do you fe	el?					0,00%	Positive		۲	0,00% Neutral		€ 0,009	% Negative								
18																						
19	Switch tabs	s/pages to vie	ew other re	sult break	down																	
20																						
		0	Final Car	K-h			1.0.1.	1 0 0 viz	a ouia													•
		Overview	Final Sco	res Kan	iooti sum	mary	Quiz	2 Quiz	3 Quiz	1.000												

Crie diversos Kahoots (quizzes) e os mesmos ficarão a disposição para jogar inúmeras vezes.



Agora você já sabe como utilizar o KAHOOT!

Esperamos ter ajudado!

Até mais!

